

## JÁTÉKSZABÁLYZAT ÉS ADATVÉDELMI NYILATKOZAT

### FittNekem fotópályázat a Decathlon támogatásával

„Számodra mit jelent a sport, az edzés, a testmozgás vagy maga a fittség? Mondd el egy fotóval és nyerj 100.000.-Ft értékű Decathlon vásárlási utalványt!”

Általános rendelkezések

#### 1.1. A játék Szervezője, lebonyolítója

Jelen Játékszabályzat a Debreceni Sportcentrum Nonprofit Közhasznú Kft. (székhely: 4032 Debrecen, Oláh Gábor u. 5.) által működtetett „**FőnixFitt**” nevű Facebook oldalon (<http://www.facebook.com/fonixfitt>) (továbbiakban: Facebook oldal) megrendezésre kerülő "**FittNekem**" elnevezésű fotópályázat játékának (továbbiakban: Játék) részvételi feltételeit tartalmazza. A Játékban való részvétel jelen játékszabályzat automatikus elfogadását jelenti. (A Játékban résztvevő személyek a továbbiakban: Játékosok)

A Játék hivatalos Szervezője a Debreceni Sportcentrum Nonprofit Közhasznú Kft. (székhely: 4032 Debrecen, Oláh Gábor u. 5., Adószám: 20749941-2-09, továbbiakban: Szervező).

#### 1.2. A játékban való részvétel feltételei

Játékos csak az a természetes személy lehet, aki magyar állampolgár és a 14. életévét betöltötte. A Játékból ki van zárva a Szervező, valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyekkel munkaviszonyban vagy munkavégzésre irányuló egyéb jogviszonyban álló személyek és ezen személyek a Ptk. 685.§ (b) pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

## 2. A Játék menete

### 2.1. A Játék leírása

Játékos feladata olyan fotót készíteni, ami kifejezi Játékos sporthoz fűződő viszonyát, pl. mit szeret sportolni, kivel, kikkel szeret mozogni, milyen típusú testmozgást preferál, mitől érzi magát igazán fittnek és egészségesnek.

A Játékos egyetlen fotóval vehet részt a játékban, és kizárólag saját magát nevezheti a Játékra.

Az elkészült fotót különböző Facebook és Instagram által támogatott szűrőkkel el lehet látni, de egyéb képszerkesztő programok, pl. Photoshop, Corel stb. használata nem megengedett.

A képnek adni kell egy címet és egy rövid leírást, majd elektronikus úton kell beküldeni a szervező által kezelt e-mail címre ([info@fonixfitt.hu](mailto:info@fonixfitt.hu)) vagy a **Főnixfitt** Facebook oldalán keresztül ([www.facebook.com/fonixfitt](https://www.facebook.com/fonixfitt)) privát üzenet formájában. Az üzenetben a kép küldőjének azonosítania kell magát teljes nevének feltüntetésével.

A beérkezett fotódokumentációk a Játék folyamán megosztásra kerülnek a **Főnixfitt** Facebook oldalának idővonalán. A megosztott képeket a közönség lájkolhatja. Érdemes minél hamarabb beküldeni a pályamunkákat, hiszen így több idő marad a lájkok gyűjtésére. A Játék 2016. december 30-án 12:00 órakor zárul, addig lehet a megosztott munkákat értékelni.

A Játékban különdíjas nyertest is hirdetünk. Kilitérőől szakmai zsűri, a 2017. január 07-i **FőnixFitt 2017** rendezvény sztárvendégei, Béres Alexandra, Péntek Enikő és Sifter Tímea döntenek majd.

A Játékban való részvételnek nem feltétele, hogy a Játékos a **Főnixfitt** Facebook oldal tagja legyen a Like/Tetszik gomb megnyomásával, a Játékban való részvételét azonban megkönnyíti, hiszen így első kézből kaphat információkat a Játék állásáról, valamint a már beérkezett pályamunkákról és a szavazatok állásáról.

## 2.2. A fődíj nyertese

A Játékot annak a képnek a készítője és beküldője nyeri, akinek munkája a legtöbb szavazatot (lájkot) gyűjti a Játék végéig 2016. december 30. 12:00 óráig. A nyertes Játékos a Játék lezárásának napján, vagyis 2016. december 30-án legkésőbb 16:00 óráig kihirdetésre kerül.

Az eredményhirdetés alkalmával 1 fő nyertes mellett 1 fő pótnyertes is kijelölésre kerül, akinek munkája a Játékban a második legtöbb szavazatot (lájkot) gyűjtötte. A pótnyertes akkor lép a nyertes játékos helyébe, ha az a nyertesség feltételeinek nem tesz eleget, vagyis nem felel meg a játékban való részvétel feltételeinek.

A nyertes Játékos neve minden esetben kipoztolásra kerül a **Főnixfitt** Facebook oldalán. A nyertes Játékos köteles az értesítést követően hitelt érdemlően igazolni a jelen Játékszabályzatban meghatározott részvételi feltételeknek való megfelelést. Amennyiben a játékos a feltételeknek nem felel meg, úgy ez rá nézve a nyereményt illetően jogvesztő és

helyébe a pótnyertes lép. A pótnyertes értesítése az első nyertesével azonos módon történik.

### 2.3. A különdíj nyertese

A különdíj sorsáról szakmai zsűri, a 2017. január 07-i **FőnixFitt 2017** rendezvény sztárvendégei, Béres Alexandra, Péntek Enikő és Sifter Tímea döntenek majd 2016. december 30-án legkésőbb 16:00 óráig. A különdíj nyertese minden esetben kiegészítésre kerül a **Főnixfitt** Facebook oldalán.

## 3. A Játék időtartama

3.1. A Játék a meghirdetéstől számítva 2016. december 30. 12:00 óráig tart. Eredményhirdetés 2016. december 30-án legkésőbb 16:00 óráig.

### 3.2. A nyertesek értesítése

Szervező a Játék nyertesait 2016. december 30-án legkésőbb 16:00 óráig értesíti a nyeres tényéről. Az értesítés, amennyiben a győztes pályamunka e-mailben került beküldésre, e-mailben, amennyiben privát Facebook üzenet formájában, úgy privát Facebook üzenetben történik. Amennyiben az adott nyertes nem felel meg a játékszabályzatban meghatározott részvételi feltételeknek, úgy helyébe a pótnyertes lép, aki így jogosulttá válik a nyereményre. A pótnyertesek értesítésének módja és a jogosultság feltételei megegyeznek az eredeti nyertes értesítésével és feltételeivel.

3.3. A nyertes Játékosok hozzájárulásukat adják, hogy a Szervező Facebook poszt formájában kilétüket közzétegye a Szervező által üzemeltetett **Főnixfitt** ([www.facebook.com/fonixfitt](http://www.facebook.com/fonixfitt)) közösségi oldalon.

## 4. Nyeremények

A Szervező az alábbi nyereményeket biztosítja a Játék nyerteseknek:

- fődíj: 100.000.-Ft értékű Decathlon vásárlási utalvány
- különdíj: Debreceni Sportcentrum Kft. ajándékcsomag

## 5. A nyeremények átvétele

5.1. A nyeremények átadása a Szervező által rendezett „**FőnixFitt 2017**” rendezvény helyszínén, a Főnix Csarnokban történik (4028 Debrecen, Kassai út 28.) a rendezvény napján, vagyis 2017. január 07-én.

5.2. Amennyiben a nyertesek a nyereményüket az egyeztetett időpontban nem tudják átvenni, úgy a nyeremény átvételére közösen új időpontot és helyszínt jelölnek ki.

5.3. A Szervező a Játékos részéről felmerült bármilyen okból történő átadás elmaradásáért vagy késedelméért semmilyen felelősséget nem vállal.

5.4. A nyeremény átvételével összefüggésben esetlegesen felmerülő egyéb költségek és kiadások (pl. az utazás költsége) a Nyerteseket terhelik.

5.5. A nyertes Játékos köteles együttműködni a Szervezővel annak érdekében, hogy a nyeremények átadására sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a nyeremény átadása megghiúsul, úgy ezen körülményért a Szervező felelőssége nem állapítható meg.

5.6. A Szervező a nyeremények átadásáig kizárhatja a Játékból azt a Játékost, aki nem felel meg a jelen dokumentumban leírt személyi és alaki feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt felelősség nem terheli.

## 6. A játékból való kizárás

6.1. Szervező indoklás nélkül jogosult a Játékból kizárni azt a Játékost vagy Játékosokat, akivel vagy akikkel szemben a csalás legkisebb gyanúja is felmerül.

6.2. Lájkgenerátorok (bérlájkoló) bevonása a Játékos Játékból való azonnali kizárását vonja maga után.

6.3. Játékos csalással vagy csalás gyanújával való kizárása esetén a Játékos által beküldött fotópályázat azonnali törlésre kerül, így Játékos elveszíti azt a jogát, hogy az összegyűjtött szavazatok mennyiségétől függetlenül tovább folytassa a Játékot.

6.4. Amennyiben a csalás gyanúja a Játék lezárását követően merül fel, úgy Játékos azonnali kizárásra kerül a Játékból akkor is, ha Játékos rendelkezik a legtöbb szavazattal, vagyis abszolút esélyese a Játék megnyerésének. Ebben az esetben a Játék folyamán második legtöbb szavazatot kapott Játékos lép a helyébe.

6.5. Az a Játékos vagy Játékosok, akik csalás gyanújával kizárásra kerülnek, a jövőben Szervező által szervezett egyéb Játékokon nem vehetnek részt.

## 7. Felelősség és annak kizárása

7.1. A Játékos saját felelőssége, hogy megbizonyosodjon arról, hogy illetéktelenek ne vegyenek részt a Játékban az általa használt Facebook profil, e-mail cím és telefon segítségével, a Szervezőt erre vonatkozóan nem terheli felelősség. A felhasználói jogosultságból fakadó vitákkal kapcsolatosan a Szervező mindennemű felelősségét és a jogi út igénybevételének a lehetőségét kizárja.

7.2. A Szervező nem vállal felelősséget a Játékos által tévesen vagy hibásan megadott adatokkal okozott következményekért. A Játékosok által megadott adatok hiányosságából/hibájából fakadó eredménytelenségért vagy meghiúsulásért, illetve az ebből fakadó károkért az Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

7.3. A Szervező nem felelős, és kizár mindenféle kártalanítási, kártérítési igényt vagy jogi utat a részvétel során felmerülő esetleges hibákért, hiányosságokért, hibás működésért, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségekért, károkért, veszteségekért. Az esetleges elírásokért, hibákért a Szervező felelősséget nem vállal.

7.4. Az egyéb felmerülő technikai problémákért a Szervező nem felelős, és kizár mindennemű kártérítési igényt a Játékban való részvétel során. Technikai probléma esetén az [info@fonixfitt.hu](mailto:info@fonixfitt.hu) e-mail címre lehet üzenetet küldeni. A Szervező nem vállal felelősséget a Játék működése során fellépő technikai vagy adatbeviteli hibák miatt és egyéb a Szervezőn kívül álló okok miatt.

## 8. Egyéb tudnivalók

8.1. A Szervező visszavonhatja vagy megszüntetheti a Játékot részben vagy egészben bármilyen technikai, kereskedelmi vagy működési okból kifolyólag. Abban az esetben, ha a Játék megszüntetésre kerül a Szervező által, a Szervező törekszik arra, hogy a megszüntetés tényét előzetesen nyilvánosságra hozza.

8.2. Jelen játékszabályzat a Szervező által üzemeltetett [www.fonixfitt.hu](http://www.fonixfitt.hu) weboldal „FittNekem” nevű almenüje alatt érhető el. A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy e feltételeket vagy magát a Játékot kiegészítse vagy módosítsa.

8.3. A Játék nem a Facebook szervezésében vagy lebonyolításában zajlik, abban a Facebook sem szponzorként, sem adminisztrátorként nem vesz részt. A Játékosok tudomásul veszik, hogy adataikat a Szervezőnek és nem a Facebooknak adják meg. A Játékosok által rendelkezésre bocsátott információkat Szervező kizárólag a nyereményekkel kapcsolatos kapcsolatfelvétel miatt használja, harmadik félnek nem adja ki, az adatokat nem tárolja.

8.4. Szervező a Játékszabályzatban a változtatás jogát fenntartja. Ha a Játékkal kapcsolatban további kérdés vagy probléma merül fel, az [info@fonixfitt.hu](mailto:info@fonixfitt.hu) e-mail címen kérhető tájékoztatás.

8.5. A nyeremények másra át nem ruházhatók, és pénzre át nem válthatók. Minden felmerülő költség, pl. a nyeremény átvételének helyszínére történő utazás költségei a Játékost terhelik.

8.6. Amennyiben a nyertes cselekvőképességében korlátozott, úgy a nyereménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre, valamint a nyeremény átvételére csak a törvényes képviselőjével együtt jogosult.

8.7. A Játékosokkal felmerülő esetleges jogvitát a Szervező elsődlegesen békés úton kívánja rendezni. A fenti felhasználási feltételekre a magyar jog előírásai az irányadóak. Amennyiben vita esetén a felek békésen megegyezni nem tudnak, jogosultak a hatáskörrel és illetékességgel bíró bírósághoz fordulni.

8.8. Az obszcén képek, és a többi pályázóra tett negatív, sértő megjegyzések, kommentek Szervező által moderálásra kerülnek! Ezen szabályok megszegése a játékból való azonnali kizárást is jelent!

## 9. Személyes adatok kezelése és védelme – Adatvédelmi Tájékoztató

9.1. A Szervező a játékban résztvevők személyes adatait a jelen Játékszabályzatban foglalt kötelezettségeinek teljesítéséhez használja fel.

9.2. A Játékban való részvétel során a Szervező a Játékosról semmilyen adatot nem tárol.

9.3. Jelen Játék nem abból a célból jött létre, hogy a Játékosok ezen keresztül bizalmas vagy hasonló jellegű személyes adatokat küldjenek. A személyes adatok tekintetében Szervező az 1992. évi LXIII. valamint 2011. évi CXII. törvény előírásait betartva jár el. A Szervező a kezelt személyes adatokat az érintett kifejezett, írásbeli beleegyezése nélkül – jogszabályi kötelezettség hiányában – harmadik személyeknek nem adja át. A személyes adatokat a Játék lezárultával vagy a Játékos kérelmére a Szervező megsemmisíti.

Debrecen, 2016. november 23.